

## CONTRAT DE MISE À DISPOSITION D'UN KIT PÉDAGOGIQUE DE MÉDIATION PASTORALE

**Propriétaire :** Syndicat Intercommunal d'Aménagement du Chablais (SIAC)

**Adresse :** 2, av. des Allobroges – Square Voltaire – BP 33, 74201 Thonon-les-Bains Cedex

**Tél :** 04.50.04.24.24

**Coordination de l'emprunt :**

Carla NAVARRO, 04.50.04.65.38, [pedagogiegeoparc@siac-chablais.fr](mailto:pedagogiegeoparc@siac-chablais.fr)

## Objet du contrat

Dans le cadre de son programme d'actions et de son engagement autour de la thématique 2026 de l'ONU consacrée au pastoralisme, le Géoparc mondial UNESCO du Chablais a choisi d'investir les enjeux liés à la cohabitation entre les activités humaines, l'élevage, les chiens de protection et le loup.

L'acquisition et la mise à disposition de ce kit pédagogique s'inscrivent dans cette démarche de sensibilisation, de médiation et d'éducation auprès du grand public et des publics scolaires.

Le présent contrat a pour objet la mise à disposition gratuite, par le prêteur (SIAC), d'un kit pédagogique de médiation pastorale destiné à des actions de sensibilisation auprès du grand public et/ou du public scolaire autour des thématiques suivantes :

- ❖ la cohabitation entre les activités humaines et le loup
- ❖ les chiens de protection des troupeaux
- ❖ le pastoralisme
- ❖ la biodiversité et les milieux montagnards

Ce kit a été conçu dans le cadre du programme LIFE WolfAlps EU par le Parc national du Mercantour.

Le Géoparc mondial UNESCO du Chablais assure aujourd'hui l'acquisition, la diffusion et la mise à disposition de ce kit afin de favoriser la sensibilisation aux enjeux du pastoralisme, de la biodiversité et de la coexistence entre les usages humains et la faune sauvage.

## Modalités de mise à disposition et description du matériel prêté

Le kit pédagogique peut être emprunté :

- soit dans son intégralité (ensemble des 6 jeux et du matériel complémentaire)
- soit partiellement, en sélectionnant un ou plusieurs jeux selon les besoins de l'emprunteur et les disponibilités

## Description du matériel

Numéro jeu	Matériel	Intérêt pédagogique
#1 : Défi patou	Jeu de 48 cartes	Jeu de sensibilisation aux comportements adaptés face aux chiens de protection
#2 : Dico chien	Jeu de 19 cartes Jeu de 18 étiquettes	Outil d'interprétation des comportements canins et humains
#3 : La montagne au fil des saisons	4 supports toile 42 illustrations (Printemps 8 – Été 17 – Automne 8 – Hiver 9)	Support illustré permettant d'aborder les usages du territoire montagnard, la faune et les saisons
#4 : Une année avec le loup	1 support toile 7 illustrations 9 pièces découpées à placer	Jeu pédagogique sur le cycle de vie et le comportement social du loup
#5 : Entre chien & loup	2 supports toile : un loup et un chien-loup 6 photos : 3 loups et 3 chien-loup 10 étiquettes : 5 loup et 5 chien-loup	Outil permettant de distinguer les caractéristiques des chiens et des loups
#6 : Qui est qui ?	11 cartes espèces : 5 races de chiens de conduites de troupeau et 6 races de chiens de protection de troupeau	Jeu photographique d'identification des chiens de protection et des chiens de conduite

## Matériel complémentaire

- Contenant des 6 jeux : 1 sac à pain en coton et/ou pochette plastique
- 6 notices d'utilisations des jeux

## Conditions d'utilisation

L'emprunteur s'engage à :

- utiliser le kit uniquement dans le cadre d'actions pédagogiques, éducatives ou de sensibilisation
- prendre soin du matériel prêté et l'utiliser conformément à sa destination
- ne pas céder ou sous-prêter le kit à un tiers sans accord préalable du prêteur
- restituer l'ensemble du matériel dans son état d'origine
- signaler sans délai toute perte, dégradation ou dysfonctionnement

L'emprunteur veille à ce que les animations soient encadrées par des personnes responsables et adaptées au public accueilli.

## Responsabilité

L'emprunteur est responsable du matériel pendant toute la durée du prêt.

En cas de perte, de vol ou de détérioration résultant d'une mauvaise utilisation ou d'une négligence, le prêteur pourra demander le remplacement ou la prise en charge des frais de réparation du matériel concerné.

Le prêteur ne saurait être tenu responsable des dommages causés aux personnes ou aux biens lors de l'utilisation du kit.

## COUPON D'EMPRUNT

Adresse : .....

Tél : ..... Mail : .....

Nom du responsable : .....

Motif d'emprunt : .....

Durée et dates de l'emprunt : du ..... / ..... /..... au ..... / ..... /.....

Malle entière/jeu(x) numéro(s) :

.....

« J'atteste avoir pris connaissance des conditions d'emprunt, et je m'engage à le respecter ».

Date et signature :

# Annexe

Sac à pain : contenant des 6 jeux



Pochons des jeux individuels



# Jeu #1 : Défi patou

<p>À vélo</p> 	<p>En groupe</p> 	<p>Avec un chien de compagnie</p> 	<p>À cheval</p> 
			

**Exemple de scénario** - vous êtes en montagne, vous descendez quand soudain... Le maître l'appelle et vous le laissez s'approcher. Il se met à aboyer et vous le laissez s'approcher. Il se met à aboyer et vous le laissez s'approcher.

**Objectif** - vous devez répondre à la question de la carte en utilisant les cartes de réponse.

**Règles** - vous devez répondre à la question de la carte en utilisant les cartes de réponse.

**But** - vous devez répondre à la question de la carte en utilisant les cartes de réponse.

<p>Patou qui montre les dents et grogne à moins d'un mètre de vous</p> 	<p>Troupeau sur le chemin</p> 	<p>Troupeau parké le long du sentier</p> 	<p>Panneau « chien de protection de troupeau » sur le bord du chemin</p> 	<p>Troupeau à la chaume</p> 
<p>Patou qui aboie à quelques mètres de vous</p> 	<p>Trois patous qui viennent vers vous en aboyant</p> 	<p>Troupeau non contournable</p> 	<p>Troupeau loin du chemin</p> 	<p>Patou qui vient à moins d'un mètre pour vous sentir</p> 

**Exemple de scénario** - vous êtes en montagne, vous descendez quand soudain... Le maître l'appelle et vous le laissez s'approcher. Il se met à aboyer et vous le laissez s'approcher.

**Objectif** - vous devez répondre à la question de la carte en utilisant les cartes de réponse.

**Règles** - vous devez répondre à la question de la carte en utilisant les cartes de réponse.

**But** - vous devez répondre à la question de la carte en utilisant les cartes de réponse.

Le langage est un moyen de communication. Il permet de transmettre des informations et de partager des émotions. C'est pourquoi il est essentiel d'apprendre à communiquer de manière claire et précise. Le langage est aussi un moyen de s'exprimer et de se faire entendre. Il est donc important de pratiquer régulièrement et de varier ses expressions.

**DEFI PATOU**

Le langage est un moyen de communication. Il permet de transmettre des informations et de partager des émotions. C'est pourquoi il est essentiel d'apprendre à communiquer de manière claire et précise. Le langage est aussi un moyen de s'exprimer et de se faire entendre. Il est donc important de pratiquer régulièrement et de varier ses expressions.

On se disperse	On reste groupé	Je passe au milieu du troupeau	Je lève mon bâton	Je pars en courant
Je me mets de profil et je bâille	Je tends un objet au chien	Je prends mon chien en laisse	Je ralentis	Je parle au chien
Je m'arrête	Je fais un seffie avec le chien	Je fais de grands gestes	Je gaze le chien	Je jette des cailloux

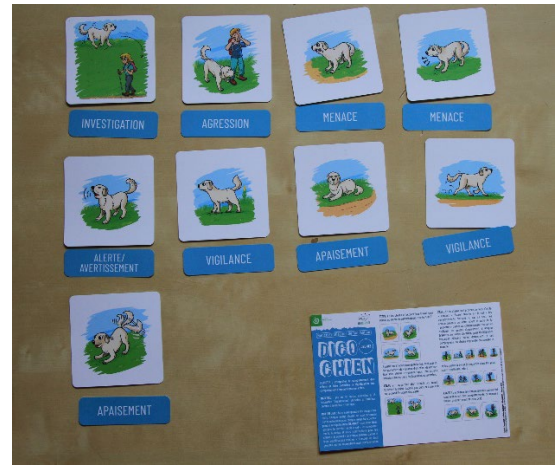
Le langage est un moyen de communication. Il permet de transmettre des informations et de partager des émotions. C'est pourquoi il est essentiel d'apprendre à communiquer de manière claire et précise. Le langage est aussi un moyen de s'exprimer et de se faire entendre. Il est donc important de pratiquer régulièrement et de varier ses expressions.

**DEFI PATOU**

Le langage est un moyen de communication. Il permet de transmettre des informations et de partager des émotions. C'est pourquoi il est essentiel d'apprendre à communiquer de manière claire et précise. Le langage est aussi un moyen de s'exprimer et de se faire entendre. Il est donc important de pratiquer régulièrement et de varier ses expressions.

Je recule face au chien	J'observe, je cherche les chiens et le berger	Je reste calme	Je caresse le chien	Je donne à manger au chien
Je contourne le troupeau	J'accélère (à vélo)	Je crie	Je descends du cheval	Je fixe le chien du regard
Je descends du vélo	Je fais du bruit, me signale	Je tourne le dos au chien	J'enlève ma casquette et mes lunettes de soleil	

# Jeu # 2 : Dico chien



### Jeu #3 : La montagne au fil des saisons

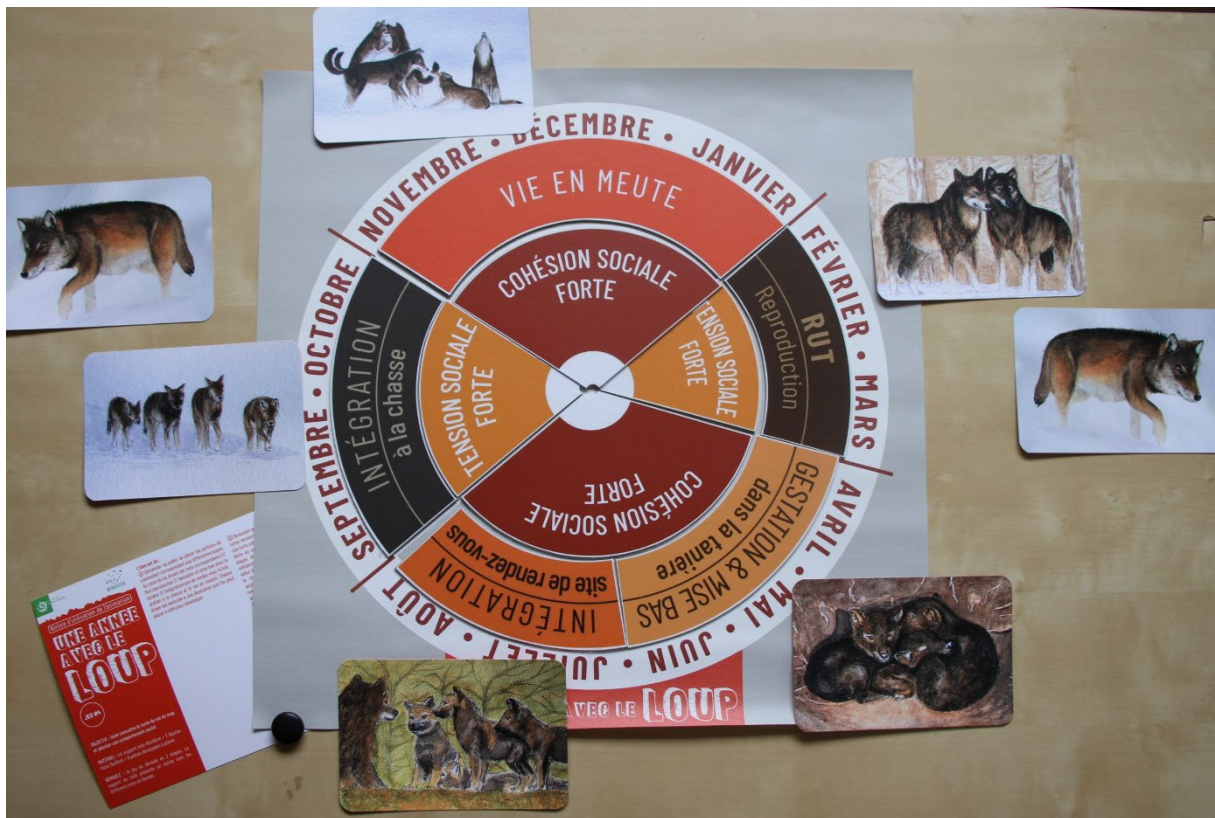








## Jeu # 4 : Une année avec le loup





**RUT**  
Reproduction



**GESTATION & MISE BAS**  
dans la tanière



**INTÉGRATION**  
site de rendez-vous



**INTÉGRATION**  
à la chasse

**VIE EN MEUTE**



## Jeu #5 : Entre chien et loup

**ENTRE CHIEN & LOUP**

**ENTRE CHIEN & LOUP**

- ① Masque labial bien marqué, finit à la base du cou
- ② Orelles courtes et légèrement arrondies
- ③ Masque labial plus étendu
- ④ Orelles longues et pointues
- ⑤ Liséré noir sur l'avant des pattes antérieures
- ⑥ Queue longue, descend sous l'articulation du tarse
- ⑦ Pelage plus homogène, présence d'une virgule blanche en arrière des antérieures
- ⑧ Pas de liséré noir sur l'avant des pattes antérieures
- ⑨ Pelage nuancé du gris au roux contrasté du sombre (dos) au clair (ventre)
- ⑩ Queue courte, jamais en dessous de l'articulation du tarse

**ENTRE CHIEN & LOUP**

**ENTRE CHIEN & LOUP**

- ① Pelage nuancé du gris au roux contrasté du sombre (dos) au clair (ventre)
- ② Orelles courtes et légèrement arrondies
- ③ Masque labial bien marqué, finit à la base du cou
- ④ Liséré noir sur l'avant des pattes antérieures
- ⑤ Queue courte, jamais en dessous de l'articulation du tarse
- ⑥ Orelles longues et pointues
- ⑦ Pelage plus homogène, présence d'une virgule blanche en arrière des antérieures
- ⑧ Masque labial plus étendu
- ⑨ Queue longue, descend sous l'articulation du tarse
- ⑩ Pas de liséré noir sur l'avant des pattes antérieures
- ⑪ Pelage nuancé du gris au roux contrasté du sombre (dos) au clair (ventre)
- ⑫ Orelles courtes et légèrement arrondies
- ⑬ Masque labial bien marqué, finit à la base du cou

# Jeu #6 : Qui est qui ?

